

# Ch9 예외처리

---

객체지향프로그래밍(기본) 2019  
경상대학교 항공우주및소프트웨어공학전공

# 예외처리

---

프로그램을 작성 할 때 발생하는 예외적인 상황이 있을 수 있다. 사용자의 문제 일 수도 있고 시스템 상의 문제 일 수도 있다.

이러한 상황에 대처하기 위해 문제가 발생할 가능성이 높은 곳에 예외적인 상황이 발생했을 때의 처리 방안을 선언한다.

자바에서 `try`, `catch`, `throws`를 사용하여 예외를 처리한다.

# 9.1 프로그램의 위험요소 파악하기

---

자바에서 예외처리는 프로그램 실행 중에 생길 수 있는 문제를 예외적인 상황으로 인식하여 처리 할 수 있다.

프로그램에서 오류를 발생할 수 있는 메소드를 사용할 때 메소드에 오류를 발생 시킬 수 있는 문제점에 대하여 선언해야 한다.

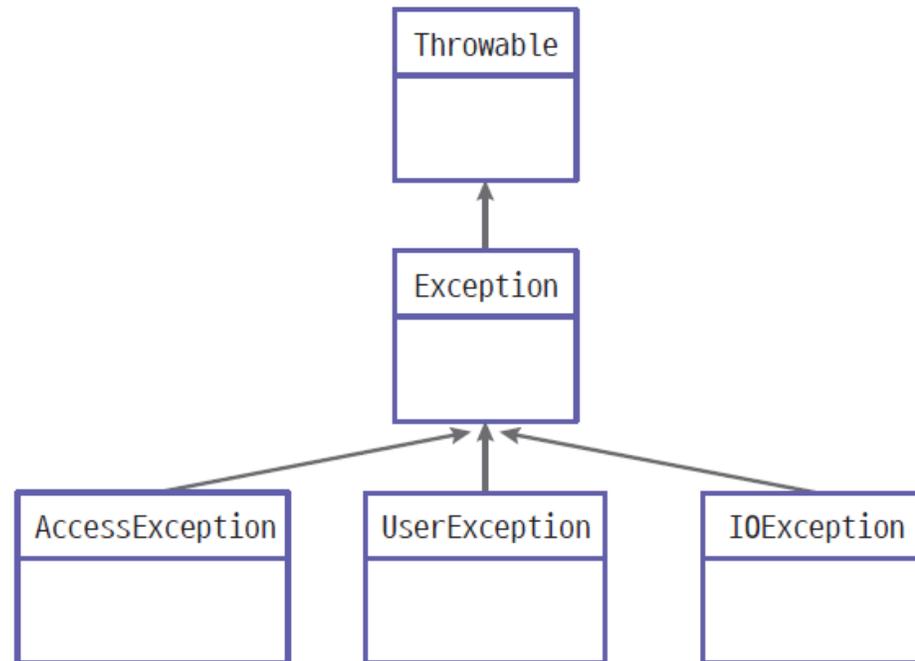
예외를 발생시킬 수 있는 문제가 발생하면 바로 던져줄 수 있도록 `throw` 명령어를 이용하여 메소드에 위험 요소를 선언한다.

위험 요소가 선언된 메소드는 반드시 `try` 구문 안에서 위험 요소가 있는지 파악되어야 하고 위험 요소 발생시 `catch` 구분에서 예외를 받아 처리해 주어야 한다.

# Exception 클래스

---

자바에서 예외는 Exception 클래스를 기반으로 하는 다양한 하위 클래스로 만들어지며 Exception 클래스는 Throwable 클래스를 부모 클래스로 가진다.



# 예외 상황

---

예외상황이 발생하면 프로그램은 뒤의 코드를 실행 시키지 않고 중단되며 콘솔 창에 오류의 형태와 상황에 대한 정보를 출력한다.

이같이 간단한 예외상황으로 인해 프로그램 전체가 멈추는 상황이 발생 할 수 있기 때문에 이런 상황을 방지하기 위해서 예외처리를 해야 한다.

Exception in thread "main" java.lang.ArithmeticException: / by zero

```
public class ExceptionTest {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int x;  
        x = 3/0; ← 오류 발생  
  
        System.out.println("프로그램 끝");  
    }  
}
```

## 9.2 try, catch, throws

---

try구문 안에서 예외가 발생하지 않는다면 catch 구문 안의 코드는 실행되지 않지만 try구문 안에서 catch의 예외 종류에 맞는 예외가 발생하면 catch 구문 안의 코드는 실행된다.

try 문 뒤에 꼭 catch 문이 선언되어야 한다.

```
try {  
    (예외 검사)  
} catch( 예외 종류 ) {  
    (예외 상황 처리)  
}
```

# 예외 상황에서의 예외처리

---

```
try {  
    x = 3/0;  
    System.out.println("나눗셈 계산");  
} catch(ArithmeticException e) {  
    System.out.println("오류 발생");  
}
```

← 오류가 발생하여 실행되지 않는 부분

결과

오류 발생

프로그램 끝

# 예외가 없을 때의 예외처리

예외를 발생하지 않는 상황에서는 catch 구문은 실행되지 않는다.

```
try {  
    x = 3/10;  
    System.out.println("나눗셈 계산");  
} catch(ArithmeticException e) {  
    System.out.println("오류 발생");  
}
```

↑ 오류가 발생하지 않았기 때문에  
실행되지 않음

결과

나눗셈 계산  
프로그램 끝

# throws 가 선언된 메소드

throws 가 선언된 메소드는 throw 키워드를 이용하여 예외를 던져줘야 하며 메소드는 try 구문 안에서만 선언 할 수 있다.

```
try {
    bad.badCode(true);
    System.out.println("프로그램 실행");
} catch (Exception e){
    System.out.println("오류 발생");
}
```

```
class BadClass {
    public void badCode(boolean bool ) throws Exception{
        if (bool){
            throw new Exception();
        }
    }
}
```

예외를 던지도록 선언함

예외를 생성하여 던짐

## 9.3 다중 예외 처리하기

---

하나의 메소드에서 여러 개의 예외를 던질 수 있다.  
하지만 catch 구문에서는 하나의 예외만 잡아야 한다.

```
try {
    bad.badCode(true);
    System.out.println("프로그램 실행");
}catch (Exception e){
    System.out.println("Exception 오류 발생");
}catch (IOException e){
    System.out.println("IOException 오류 발생");
}
```

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:
    Unreachable catch block for IOException. It is already handled by the
    catch block for Exception
```

# 다중 예외 처리하기 문제 해결

---

여러 개의 예외를 처리할 때 범위가 작은 것부터 큰 것으로 나열해야 한다.

```
try {
    bad.badCode(true);
    System.out.println("프로그램 실행");
}catch (IOException e){
    System.out.println("IOException 오류 발생");
}catch (Exception e){
    System.out.println("Exception 오류 발생");
}
}
```

결과

Exception 오류 발생

## 9.4 예외를 처리하는 방법

예외를 처리할 때 예외가 발생하거나 안하거나 꼭 실행을 해야 부분이 있을 수 있다.

이런 상황을 위해서 자바는 `finally` 키워드를 이용하여 무조건 실행할 내용을 지정 할 수 있다.

```
try {
    bad.badCode(true);
    System.out.println("프로그램 실행");
}catch (Exception e){
    System.out.println("오류 발생");
}finally {
    System.out.println("프로그램 종료");
}
```

결과

오류 발생  
프로그램 종료

결과

프로그램 실행  
프로그램 종료

# 예외 던지고 받기

---

자바에서 예외는 꼭 처리하거나 다른 곳으로 던져야 한다.

예외를 처리하는 방법은 try~catch 구문을 이용하여 예외를 검사하고 처리하는 것을 말하며 예외를 다른 곳으로 던지는 것은 throws 키워드를 이용하여 예외를 다른 곳으로 보낸다.

```
try {
    System.out.println(divide());
} catch (NumberFormatException e) {
    System.out.println("숫자를 입력해 주세요.");
} catch (ArithmeticException e) {
    System.out.println("분모가 0 입니다.");
}
```

```
public int divide() throws ArithmeticException {
```

